



Yu-Gi-Oh ! Tome 36

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Yu-Gi-Oh ! Tome 36

Kazuki Takahashi

Yu-Gi-Oh ! Tome 36 Kazuki Takahashi

Bakura a utilisé la force des fantômes du village de Kul Elna pour renforcer le pouvoir de son monstre Diabound!! Nos amis se trouvent alors dans une situation critique, lorsque les prêtres arrivent pour les secourir. Ces derniers, à l'aide des objets millénaires, sont prêts à en découdre pour un combat final contre Bakura...

 [Télécharger Yu-Gi-Oh ! Tome 36 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Yu-Gi-Oh ! Tome 36 ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Yu-Gi-Oh ! Tome 36 Kazuki Takahashi

190 pages

Revue de presse

Le pharaon et ses prêtres encore en vie affrontent Bakura qui est sur le point de réunir tous les objets millénaires. C'est une catastrophe que ces valeureux guerriers car la réunion des 7 objets symbolisera le retour de Zork Necrophedius...

Dans ce volume, la bataille contre Bakura touche à sa fin et le combat final de la mémoire du pharaon est entamé. Autant dire qu'une fois encore, nous avons affaire à un volume où les événements s'enchaînent sans laisser un temps de répit au lecteur, permettant à celui-ci de passer de tome en tome sans jamais s'ennuyer une seule seconde.

La grande bataille contre Bakura s'annonce comme le point d'orgue de ce trente-sixième opus et pourtant, penser que cet opus se cantonnerait à ce seul affrontement est bien mal connaître Kazuki Takahashi. Une fois encore, les rebondissements sont légion et l'histoire avance énormément. Outre la bataille spectaculaire qui s'illustre sous nos yeux, certains personnages se dévoilent, d'autres meurent, et nous cernons de mieux en mieux les événements qui ont frappé le pharaon ainsi que les véritables enjeux de cet arc de la mémoire perdue.

Le pharaon et ses prêtres sont toujours les vrais héros de ce tome mais Yugi et les siens commencent à être mis plus amplement en valeur puisque de leurs actions dépendra l'issue de la bataille contre Zork. Et l'enjeu n'est pas des moindres puisque trouver le nom du pharaon reviendra à donner une identité au double de Yugi, une étape phare de l'histoire qui symbolisera aussi la fin de celle-ci. Mais pour l'heure, on se contente d'apprécier l'intrigue, riche en action, qui a pour mérite de mettre de nombreux personnages à l'œuvre.

Pourtant, ce tome souffre d'un défaut majeur. A vouloir partir trop loin dans la pirouette scénaristique, le mangaka commence à perdre son lecteur. Ainsi, ce monde de la mémoire a une origine toute autre, un jeu des ténèbres qui semble avoir été improvisé par Kazuki Takahashi, comme si celui-ci culpabilisait d'avoir délaissé totalement les jeux « modernes » pour se concentrer sur l'ère de l'Égypte ancienne. Ce choix est d'autant plus discutable qu'il n'apporte finalement rien de plus au récit : la bataille contre Bakura et Zork suit son cours et nos héros restent libres de leurs actions.

Beaucoup d'action et des rebondissements à foison, voilà ce qui caractérise ce tome qui ne laisse pas le temps au lecteur de respirer et qui a le mérite de mettre les différents personnages à contribution. Mais attention Monsieur Takahashi, à vouloir aller trop loin dans la pirouette scénaristique, le récit a tendance à se décrédibiliser... (Critique de www.manga-news.com) Présentation de l'éditeur

Bakura a utilisé la force des fantômes du village de Kul Elna pour renforcer le pouvoir de son monstre Diabound!! Nos amis se trouvent alors dans une situation critique, lorsque les prêtres arrivent pour les secourir. Ces derniers, à l'aide des objets millénaires, sont prêts à en découdre pour un combat final contre Bakura... Biographie de l'auteur

Kazuki Takahashi est un grand passionné de jeux dont Donjons et Dragons ainsi que Magic: l'Assemblée. Il publie en 1990 Tokyo no Tsuma, un recueil d'histoire courtes, puis Tenzen Iro Danji Bureau entre 1991 et 1992, une courte série de deux volumes. Suite à son voyage en Égypte, Kazuki Takashi associe mythes égyptiens, jeu et manga avec Yu-Gi-Oh!, qui sera son plus gros succès. A la fin de sa série, l'auteur continue à avoir un œil sur la franchise qu'il a créée en supervisant les manga Yu-Gi-Oh! R et Yu-Gi-Oh! GX. Notons qu'il s'occupe aussi du design du jeu de carte dérivé de sa série.

Download and Read Online Yu-Gi-Oh ! Tome 36 Kazuki Takahashi #0HQOWN5IVXJ

Lire Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi pour ebook en ligne Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi à lire en ligne. Online Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi ebook Téléchargement PDF Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi Doc Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi Mobipocket Yu-Gi-Oh ! Tome 36 par Kazuki Takahashi EPub
0HQOWN5IVXJ0HQOWN5IVXJ0HQOWN5IVXJ